



SPIELREGELN

TOUR DE FRANCE

(Radrennen am Strand)

*Jeder Spieler erhält 1 Radfahrer
+ 1 Murmel*

*Entwerfen Sie eine Rennstrecke im Sand.
Kennzeichnen Sie eine Startlinie und eine Ziellinie
und legen Sie, ggf. mit Hilfe einer Münze,
die Reihenfolge der Spieler fest.*

*Die Murmel wird innerhalb dieser Spur gespielt.
Jeder Spieler spielt seine Murmel soweit er kann
und setzt exakt an die Stelle seinen Radfahrer,
wo die Murmel liegen geblieben ist.*

*Es wird reihum gespielt.
Wer zuerst die Ziellinie mit seiner Murmel passiert,
hat gewonnen!*

Vorsicht: *Wenn eine Murmel die Spur verlässt,
setzt dieser Spieler eine Runde aus.*